

# CONFIGURAZIONE ROUTER ZYXEL PER SERVIZI EMULE

Il programma EMULE per permettervi di fare peer2peer, utilizza delle porte specifiche che devono essere aperte per poter dare accesso ai servizi che offre. Inoltre, dopo aver settato delle regole per permettere al firewall di far passare i pacchetti provenienti dalle porte utilizzate da EMULE, sarà necessario ridirezionare il traffico verso il computer sul quale è installato il suddetto programma.

Di seguito riportiamo i passaggi da eseguire per un settaggio corretto del router e dei suoi menu.

Entrare nel menu principale di configurazione digitando dal browser l'indirizzo 192.168.1.1. Apparirà la schermata sotto riportata.

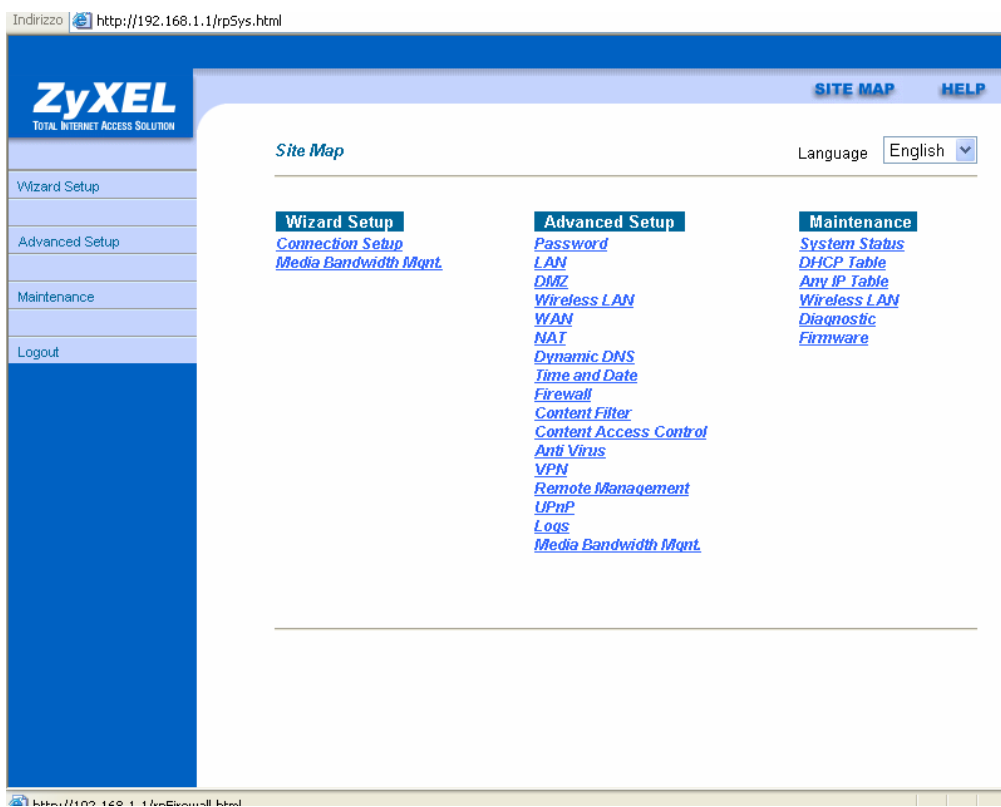


fig.1

Cliccare dal menu Advanced Setup (colonna centrale del Main Menu) il link firewall ed entrare così nella sezione corretta per l'abilitazione dei servizi di WINMX.

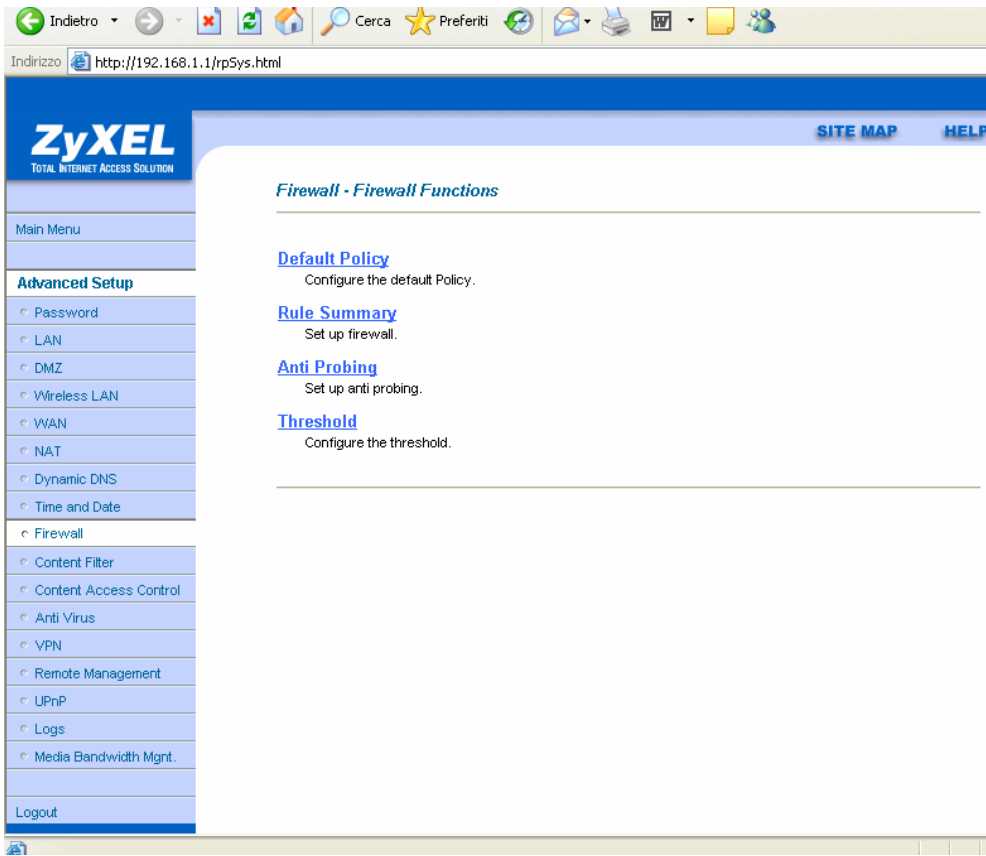


fig. 2

Cliccare su Rule Summary (fig. 2) e selezionare le regole WAN to LAN dalla sezione Packet Direction come da esempio sotto riportato e cliccare su INSERT (fig. 3) per andare ad abilitare i servizi di EMULE.

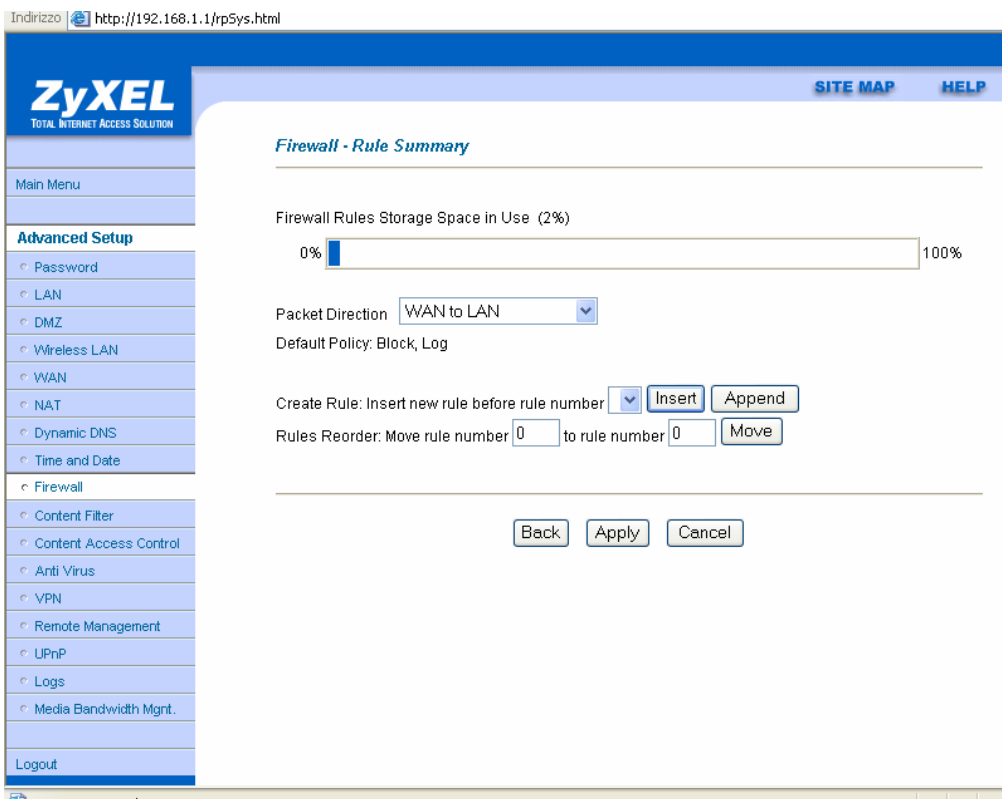


fig 3

La seguente schermata è il menu di configurazione al quale accederete e che vi permetterà di gestire il firewall in modo che gestisca e abiliti solo il traffico al quale voi volete dare accesso.

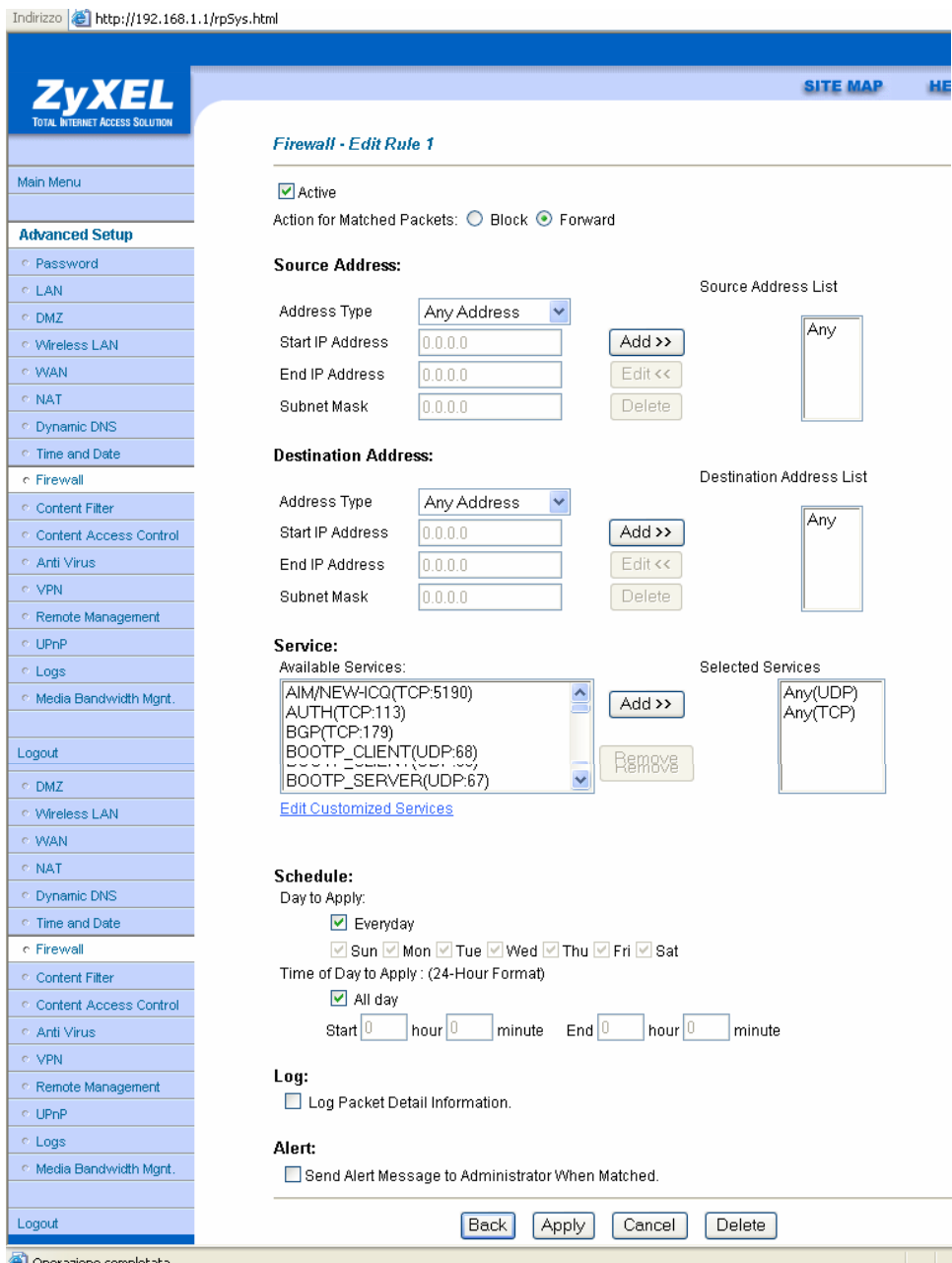


fig. 4

Potete lasciare come indirizzi sorgenti e destinazione le voci ANY in modo da non vincolare il traffico su degli indirizzi IP specifici (scelta per utenti non esperti).

Nello specchio riportato sotto SERVICE c'è un elenco di servizi ai quali permettere l'accesso, ma tra i presenti non ci sono quelli relativi ai programmi peer2peer. Di conseguenza è necessario creare un NUOVO SERVIZIO. Prima di fare ciò però bisogna eliminare le voci ANY(UDP) e ANY (TCP) presenti a destra dello specchio precedentemente descritto. Evidenziare cliccando sopra una delle due voci e cliccare su REMOVE a sinistra. (eseguire questa operazione per tutti e due). Cliccare ora su EDIT CUSTOMIZED SERVICES (sotto i servizi) e si aprirà la schermata relativa a tutti i servizi creati dall'utente (che adesso ovviamente troverete vuota), come da fig. 5.

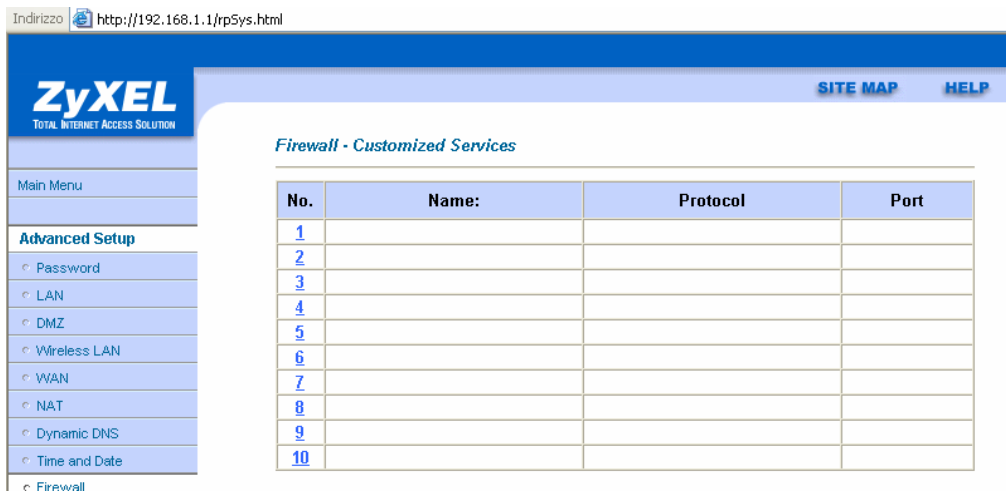


fig. 5

Cliccare il numero uno (1) azzurro ed entrare nella schermata successiva. (fig. 6)

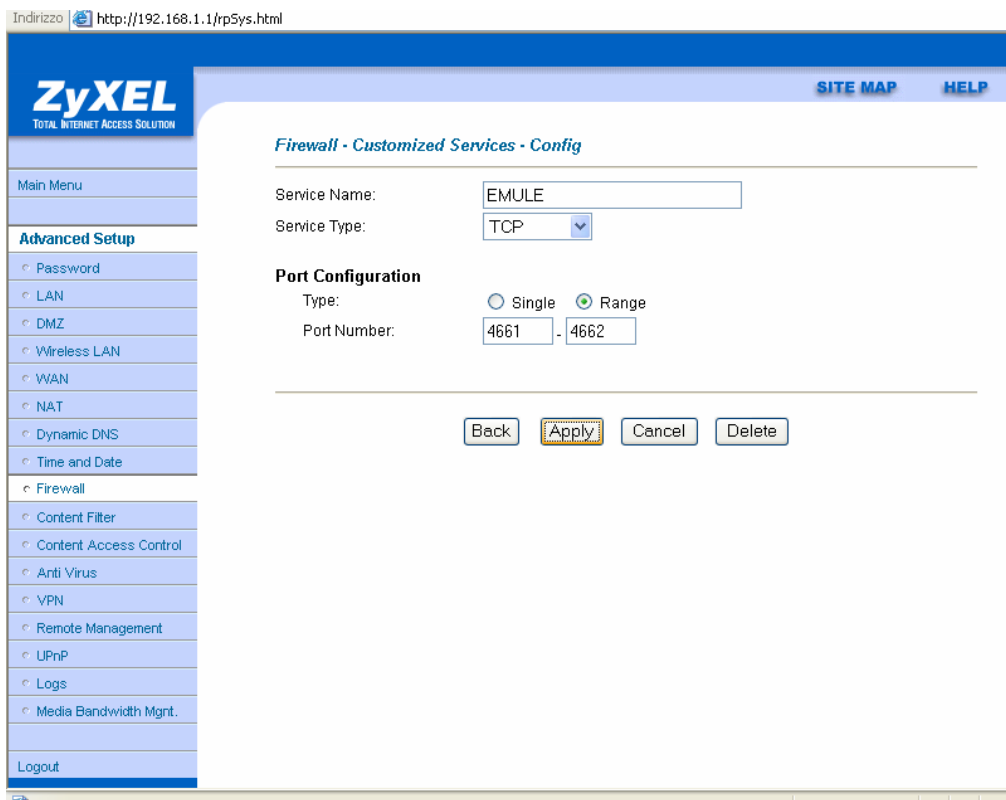


fig. 6

Come da esempio sopra riportato compilate i campi relativi alla creazione del nuovo servizio. Tenete conto che EMULE utilizza le porte **TCP 4661 – 4662 - 4711** e **UDP 4672 – 4665**. Inserite un nome di riferimento e selezionate il tipo di servizio (TCP), utilizzando un **range** di porte TCP. Mettete il pallino su range e inserite il numero delle PORTE (da 4661 a 4662). Cliccate su APPLY.

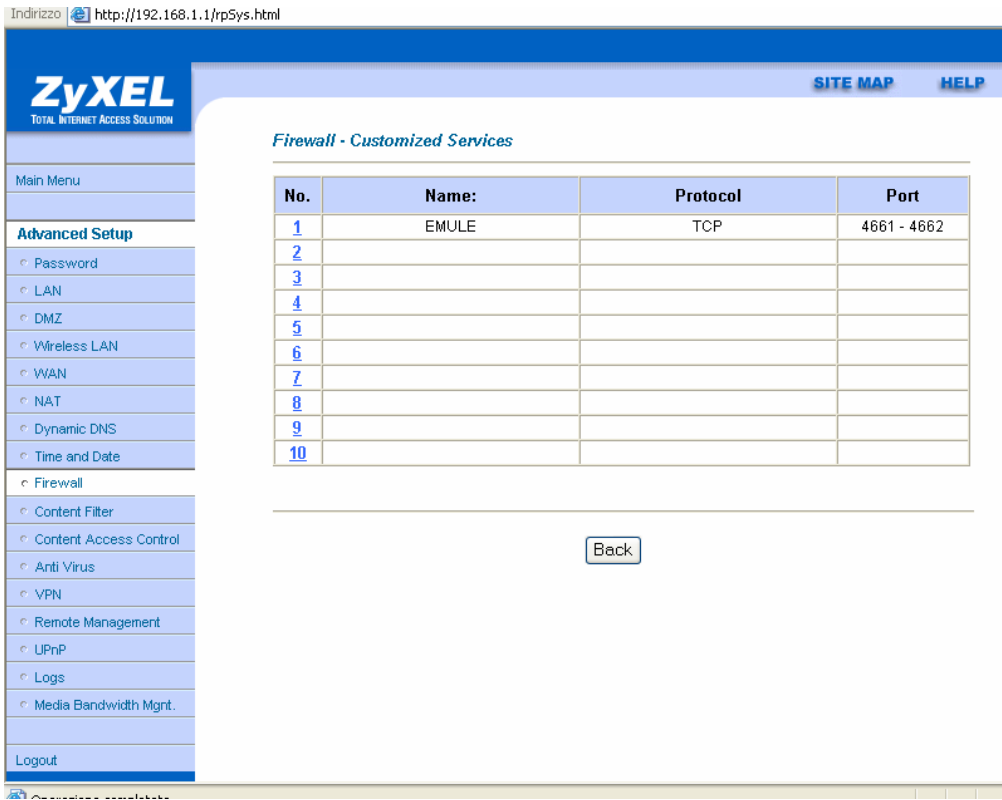


fig. 7

La schermata relativa alla figura 7 si riferisce al servizio appena creato. Cliccare su BACK.

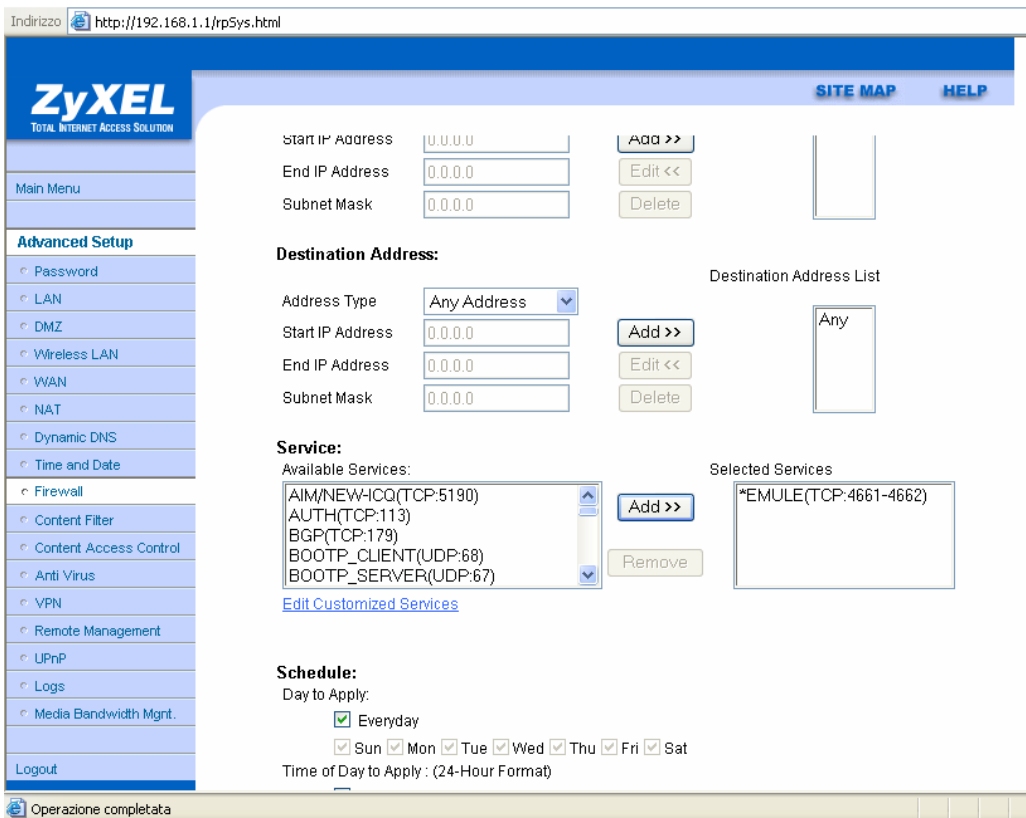


fig. 8

Noterete che tra i servizi disponibili c'è anche quello da voi appena creato. Evidenziatelo e cliccate il tasto ADD. Al fondo della schermata cliccare APPLY.

Rientrate nel menu di creazione dei servizi (fig. 4) e create un servizio nuovo (EDIT CUSTOMIZED SERVICES) per dare accesso alle altre porte utilizzate da EMULE. Come da schermata sottostante (fig. 9).

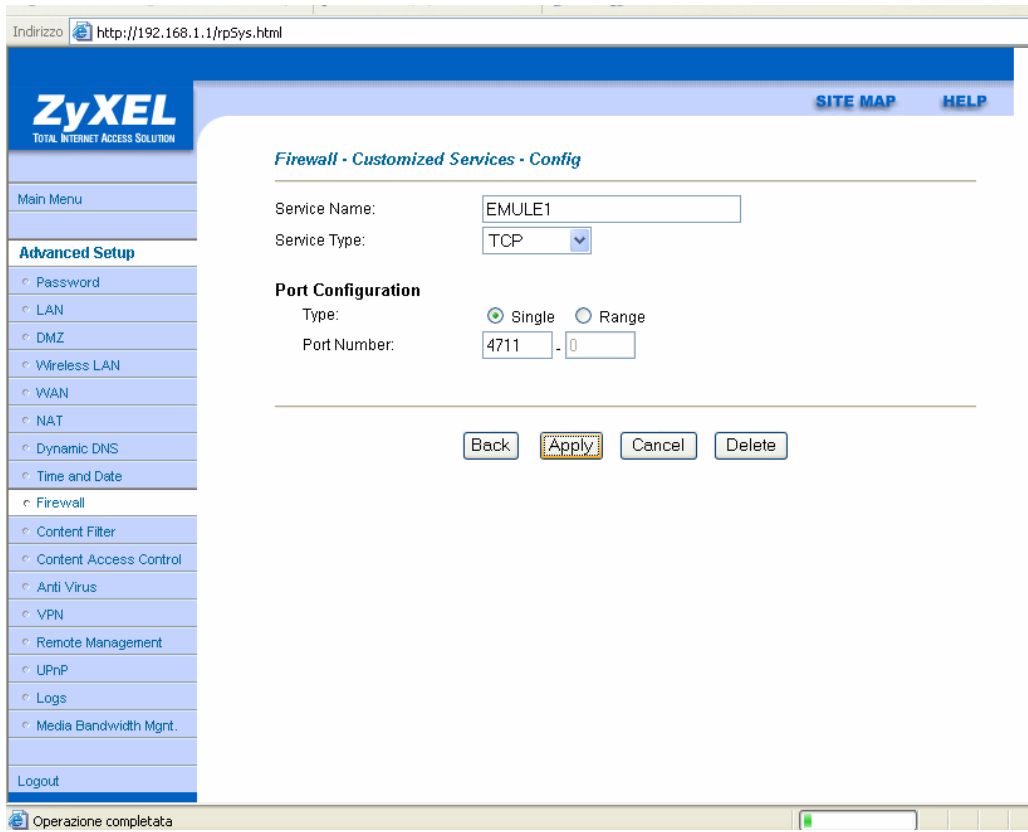


fig. 9

Ogni servizio creato dovrà avere un nome di riferimento differente da tutti gli altri (anche se sono tutti e due relativi allo stesso programma) perché due servizi nominati allo stesso modo non sono accettati..

In questo caso la porta sarà sempre TCP ma cambia il numero, come si nota dalla figura 9.

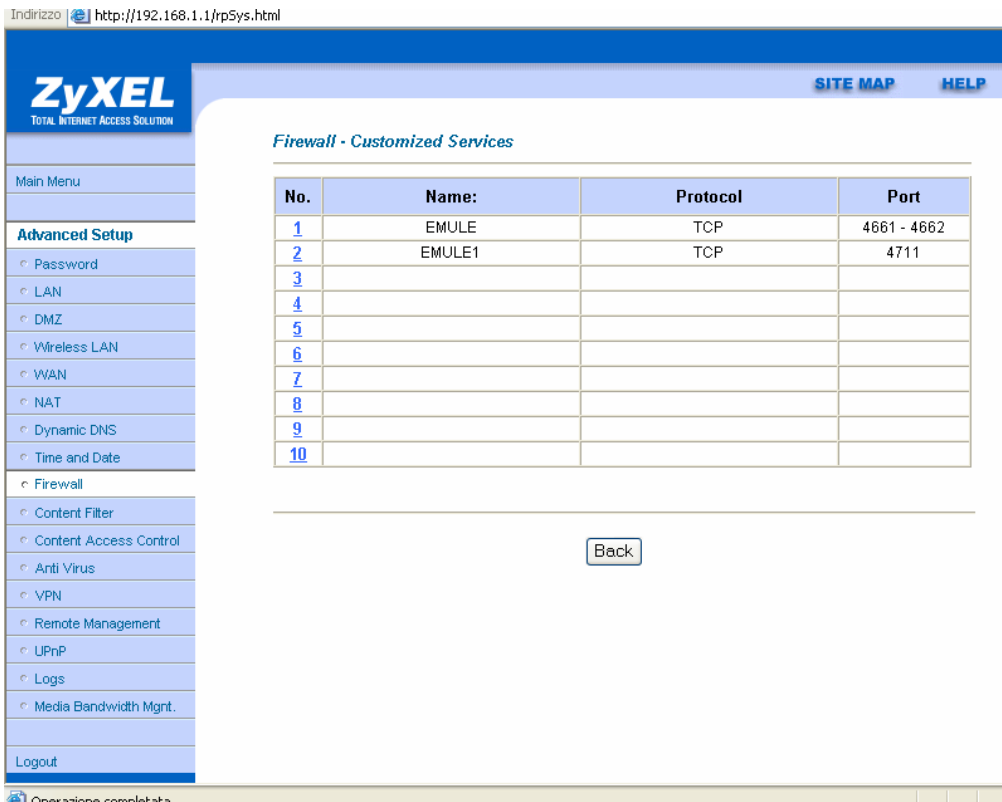


fig. 10

Ritroverete la schermata precedente con tutti e due i servizi creati. Cliccare su BACK.

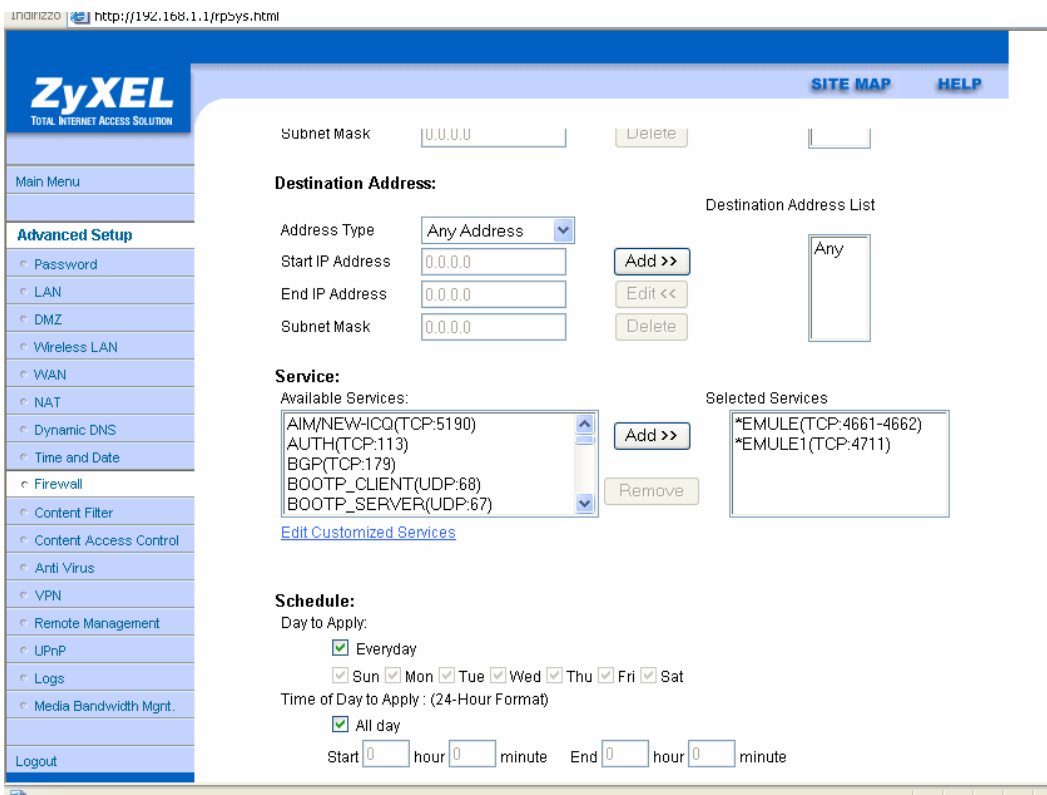


fig. 1

Ripetere la procedura precedentemente descritta e trasportare sulla destra il nuovo servizio creato.

Cliccare a fondo pagina APPLY. (importante perché tutte le modifiche apportate verranno perse).

Siccome Emule utilizza più porte, sia **TCP** che **UDP**, è necessario creare un servizio per ogni porta. Emule utilizza, oltre che le porte **TCP 4661-4662 e 4711**, le porte **UDP 4665 e 4672**, quindi fare riferimento al procedimento sopra descritto e consentire l'accesso ai pacchetti provenienti dalle altre due porte (UDP).

## RIDIREZIONAMENTO DEL TRAFFICO.

I servizi sono stati abilitati attraverso la creazione delle regole dal menu di firewall.

Adesso però è necessario “dire” ai pacchetti dove devono andare perché il loro passaggio è abilitato, ma non conoscono la loro destinazione.

E la loro destinazione è il PC sul quale è installato EMULE.

Entrare nel menu NAT e cliccare su EDIT DETAILS di fianco alla voce SUA ONLY. (Fig. 12)

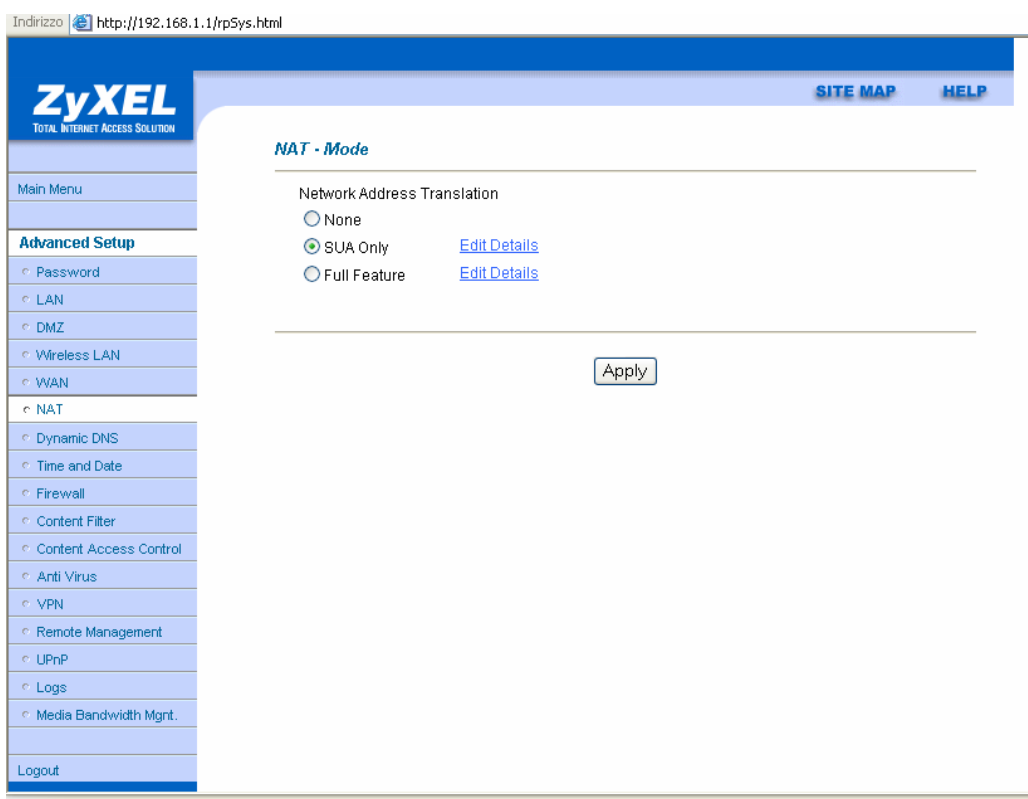


fig. 12

Indirizzo <http://192.168.1.1/rpSys.html>

**ZyXEL**  
TOTAL INTERNET ACCESS SOLUTION

SITE MAP HELP

NAT - Edit SUA/NAT Server Set

	Start Port No.	End Port No.	IP Address
1	All ports	All ports	0.0.0.0
2	4661	4662	192.168.1.33
3	4711	4711	192.168.1.33
4	4665	4665	192.168.1.33
5	4672	4672	192.168.1.33
6	0	0	0.0.0.0
7	0	0	0.0.0.0
8	0	0	0.0.0.0
9	0	0	0.0.0.0
10	0	0	0.0.0.0
11	0	0	0.0.0.0
12	0	0	0.0.0.0

Save Cancel

Logout

fig. 13

I passaggi da eseguire per ridirezionare il traffico sono semplicemente quelli riportati alla figura 13 nella quale si vede come deve essere impostata la griglia del port redirect.

Alla regola due inserire il range di porte TCP da ridirezionare, come START port e END port 4661-4662 e l'indirizzo IP della macchina sul quale è installato EMULE (es. 192.168.1.33).

Compilare poi le regole successive inserendo le porte singole di utilizzo e lo stesso IP di destinazione (fare riferimento alla fig. 13).

**N.B. E' possibile ridirezionare il traffico solo ad un singolo PC.**